



Klimaatgame van Firm of the Future

# QUAGGA ISLAND



Z



Klimaatgame van Firm of the Future

# QUAGGA ISLAND



In welk jaar heb jij Quagga Island klimaatneutraal met behoud van winst? Ga de klimaatuitdaging aan!

Schuif aan bij de klimaattafels van Quagga Island en bepaal hoe je deze uitdaging gaat aanpakken.

## Onderhandelen aan de klimaattafel

In de simulatiegame Quagga Island ervaar je de dynamiek, politiek en hectiek die bij de onderhandelingen aan een klimaattafel naar voren komen. Hoe ga je om met de verschillende belangen van partijen en welke beslissingen neem je om klimaatneutraliteit te bereiken? Hoe kun je, met behoud van winst, CO<sub>2</sub>-neutraal worden, energie reduceren en je afval circulair maken?

## Biomimicry

Daarnaast maak je tijdens de game kennis met biomimicry: de leer van de natuurwetenschappen. Biomimicry is gebaseerd op 3,8 miljard jaar natuurlijke evolutie, waarbij alleen de beste oplossingen en aanpassingen overleven. Het nabootsen van natuurlijke principes resulteert in een circulaire en duurzame maatschappij. Laat je inspireren, ervaar het omdenken en werk samen toe naar een duurzaam ecosysteem.



### Introductie: de quagga is weer gespot!

De quagga is een steppezebra die leefde in Zuid-Afrika. Het dier zag er wat gek uit: alleen op de voorste helft van zijn lichaam had hij strepen. Jammer genoeg stierf het laatste exemplaar van dit dier in 1883 in Artis. Maar er is goed nieuws: op een tropisch eiland is de quagga weer gespot! Het eiland krijgt daarom de naam Quagga Island.

#### Het verhaal

Een tsunami verwoest Quagga Island. Het eiland wordt opgebouwd tot een klimaatneutrale samenleving. Een programmadirecteur (spelleider) is aangesteld. In vijf rondes gaan vijf partijen (overheid, leveranciers, industrie, bevolking en toerisme) het eiland klimaatneutraal inrichten.

#### Wat is het doel?

Het doel van de game Quagga Island is het creëren van een klimaatneutraal eiland, zonder failliet te gaan. Welvarendheid, democratie, gelijke kansen en behoud van werkgelegenheid staan hierbij centraal.

#### Scoor het hoogst op de klimaatladder

In welk jaar is jouw eiland klimaatneutraal? Naast je individuele teamscore is er ook een score voor jouw organisatie. Die score is het jaar waarin je als organisatie op basis van jullie keuzes klimaatneutraliteit kan bereiken. Deze score op de klimaatladder, de ranking

van teams die de game hebben gespeeld, is te zien op [www.quagga-island.nl](http://www.quagga-island.nl).

#### Opbouw van de game

De simulatiegame start met een introductieronde waarin je informatie over het eiland en eigen rol ontvangt. De programmadirecteur daagt de partijen uit om in vijf rondes samen te werken aan het gezamenlijke doel. Na elke speelronde volgt een reflectie over de consequenties van het vertoonde gedrag en de gemaakte keuzes.

De vijf partijen hebben allemaal andere belangen en opdrachten, maar één gezamenlijk doel: het creëren van een klimaatneutraal eiland in een zo kort mogelijke tijd met zoveel mogelijk winst. Net als in de praktijk ervaar je dat het lastig is om de verschillende partijen op één lijn te krijgen. Daarnaast maak je kennis met duurzaamheidstechnieken en leer je deze toe te passen in verschillende klimaatvraagstukken.

## Ronde 1

Allereerst ga je jouw vestigingsplaats op het eiland bepalen en je (klimaatneutrale) doelen voor het eiland vaststellen.

## Ronde 2

Ronde 2 staat in het teken van bouwen. In deze ronde stel je vast welke en hoeveel gebouwen en faciliteiten worden gebouwd. Ook bepaal je waar deze gebouwen en faciliteiten worden geplaatst op het eiland.

## Ronde 3

In deze ronde maak je van één van jouw gebouwen een bouwtekening. Daarnaast stel je van jouw gebouw een materialenpaspoort op.

## Ronde 4

De infrastructuur komt in ronde 4 aan bod. Je zet de infrastructuur uit op het eiland en bepaalt hoeveel transportmiddelen je nodig hebt voor vervoer op en van en naar het eiland.

## Ronde 5

In deze ronde gaat het om reflectie. Als team mag je per ronde (1 t/m 4) één eerder gemaakte keuze veranderen, zodat je dichterbij je doelen komt.



**RONDE 4**  
**DOEL: GOEDKEURING INFRASTRUCTUUR**

Bepaal hoe vaak je met welke vervoer-middel naar welke locatie reist. Maak hierbij vooraf de voorkeuren en restricties aan. Plaats de benodigde infrastructuur op het speelveld.

De keuze van het transportmiddel en de infrastructuur heeft impact op onder meer:

- de kosten,
- de CO<sub>2</sub>-uitstoot,
- het energieverbruik en
- sloop.

**JAGGA ISLAND**

# RONDE 4

**DOEL:**  
goedkeuring infrastructuur



**LEVERANCIERS**



### Doelgroep

De klimaatgame is ontworpen om gespeeld te worden door directies, veranderaars, coaches, beleidsmakers en iedereen die de klimaatuitdaging aan wil gaan.



### Programma

De game kan gespeeld worden in vijf uur of in drie uur, oftewel vijf rondes versus drie rondes.

### Aantal deelnemers

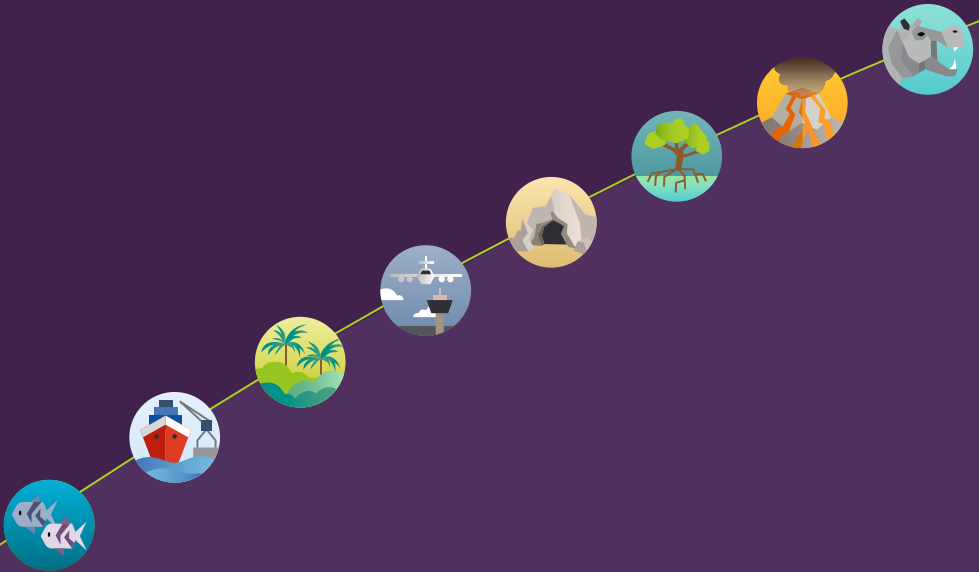
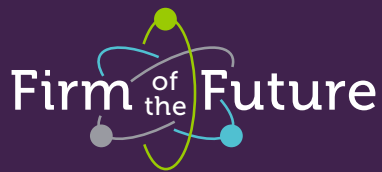
Het aantal deelnemers is minimaal 4 en maximaal 15 (maximaal 3 spelers per rol).

### Onderwerpen

- Klimaatneutraliteit
- Samenwerking tussen diverse partijen
- Duurzaam inrichten van de openbare ruimte
- Natuurlijke en duurzame technieken

### Leerdoelen

- Hoe pas ik nieuwe businessmodellen met betrekking tot klimaatneutraliteit toe?
- Wat is klimaatneutraliteit en de impact hiervan op de maatschappij?
- Hoe bereiken we samen het doel van klimaatneutraliteit?
- Hoe maak ik slimme klimaatinvesteringen?
- Hoe vinden we de juiste balans tussen de beschikbare middelen?
- Welke aanpassingen zijn nodig op het gebied van mobiliteit, materiaalkeuzes en infrastructuur?



Klimaatgame van Firm of the Future

# QUAGGA ISLAND

Quagga Island is een klimaatgame van Firm of the Future. Neem voor meer informatie contact op met Firm of the Future via [info@firmofthefuture.nl](mailto:info@firmofthefuture.nl) of kijk op de website [www.quagga-island.nl](http://www.quagga-island.nl).

Naast Quagga Island verzorgt Firm of the Future ook workshops en lezingen op het gebied van duurzaamheid.

[www.firmofthefuture.nl](http://www.firmofthefuture.nl) • [www.quagga-island.nl](http://www.quagga-island.nl)